

**ORGANIZAÇÃO CURRICULAR DO ENSINO MÉDIO COM ITINERÁRIO DE FORMAÇÃO TÉCNICA E PROFISSIONAL
TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS**

Jardim da Penha - Entradas a partir de 2023

Escola:

Lei Nº 9.394/1996; Lei Nº 13.415/2017; Resolução CNE/CEB Nº 03/2018 (DCNEM); Resolução CEE/ES Nº 5.666/2020; Resolução CNE/CEB Nº 02/2020 (CNCT); Resolução CNE/CEP Nº 01/2021 (DCNEP); Resolução CEE/ES Nº 3.777/2014 e respectivas alterações

Nº Dias Letivos anuais: 200 dias (40 semanas); **Nº Aulas Diárias Presenciais:** 6 aulas de 50min.; **Nº Aulas Semanais Presenciais:** 30 aulas de 50min.

Horário: 07h / 12h20 - **Intervalo:** 09h30 / 09h50; **Aulas Não Presenciais a Partir da 2ª Série:** 112 Aulas - Totalizando 3,7% EAD;

CH total: 1ª série: 1200h/a = 1000h/r 2ª série: 1281h/a = 1068h/r 3ª série: 1252h/a = 1044h/r

BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR	ÁREA DE CONHECIMENTO/UNIDADE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA ANUAL						
		1ª SÉRIE		2ª SÉRIE		3ª SÉRIE		
		H/A	H/R	H/A	H/R	H/A	H/R	
	LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS	240	200:00	120	100:00	120	100:00	
	MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS	240	200:00	240	200:00	120	100:00	
	CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS	240	200:00	240	200:00	120	100:00	
	CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS	240	200:00	120	100:00	120	100:00	
SUBTOTAL BNCC		960	800:00	720	600:00	480	400:00	
ITINERÁRIO FORMATIVO	MÓDULO MUNDO DO TRABALHO	Autoconhecimento	36	30:00	-	-	-	-
		Mundo do Trabalho	144	120:00	-	-	-	-
		Projeto de Vida e Carreira	60	50:00	-	-	-	-
	MÓDULO INTEGRADOR BÁSICO	Fundamentos da Tecnologia da Informação	-	-	72	60:00	-	-
		Fundamento de Bancos de Dados	-	-	48	40:00	-	-
		Fundamentos de Redes de Computadores	-	-	72	60:00	-	-
		Lógica Computacional	-	-	72	60:00	-	-
		Projeto Integrador I: Ideação	-	-	24	20:00	-	-
	MÓDULO INTEGRADOR INTRODUTÓRIO	Fundamentos de Jogos Digitais	-	-	24	20:00	-	-
		Fundamentos de UI / UX Design	-	-	24	20:00	-	-
		Lógica de Programação	-	-	36	30:00	-	-
		Fundamentos do Design de Elementos Gráficos de Jogos Digitais	-	-	36	30:00	-	-
		Fundamentos de Programação de Jogos Digitais	-	-	48	40:00	-	-
		Projeto Integrador II: Metodologias Ágeis	-	-	24	20:00	-	-
		Introdução à Tecnologia da Informação e Comunicação (EaD)*	-	-	48	40:00	-	-
		Introdução à Qualidade e Produtividade (EaD)*	-	-	19	16:00	-	-
	MÓDULO ESPECÍFICO I	Saúde e Segurança no Trabalho (EaD) *	-	-	14	12:00	-	-
		Planejamento de Elementos Multimídia de Jogos Digitais	-	-	-	-	48	40:00
		Produção de Elementos Multimídia para Jogos Digitais	-	-	-	-	216	180:00
		Projeto Integrador III: Grand Prix	-	-	-	-	24	20:00
		Introdução à Indústria 4.0 (EaD) *	-	-	-	-	29	24:00
		Introdução ao Desenvolvimento de Projetos (EaD)*	-	-	-	-	14	12:00
	MÓDULO ESPECÍFICO II	Sustentabilidade nos Processos Industriais (EaD)*	-	-	-	-	10	8:00
		Codificação de Sistemas de Jogos Digitais	-	-	-	-	216	180:00
Metodologias de Desenvolvimento de Projetos		-	-	-	-	14	12:00	
Planejamento e Publicação de Jogos Digitais		-	-	-	-	58	48:00	
Testes de Jogos Digitais		-	-	-	-	72	60:00	
Manutenção de Jogos Digitais		-	-	-	-	48	40:00	
Projeto Integrador IV: Trabalho de Conclusão de Curso		-	-	-	-	24	20:00	
SUBTOTAL ITINERÁRIO FORMATIVO		240	200:00	561	468:00	772	644:00	
CARGA HORÁRIA POR SÉRIE		1200	1000:00	1281	1068:00	1252	1044:00	
CARGA HORÁRIA TOTAL DA BNCC		2160 Hora Aula = 1800 Hora Relógio						
CARGA HORÁRIA TOTAL DO ITINERÁRIO FORMATIVO		1573 Hora Aula = 1312 Hora Relógio						
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO (BNCC + ITINERÁRIO FORMATIVO)		3733 Hora Aula = 3112 Hora Relógio						

OBS.: 1 - Nos termos da Lei nº 11.788/2008 e Resolução CEE/ES nº 4.939/2017 - D.O. 22/09/17 os alunos poderão optar pela realização do Estágio Não Obrigatório. **2** - Os conteúdos referentes à história e cultura afro-brasileira e dos povos indígenas brasileiros são ministrados no âmbito de todo o currículo escolar, em especial nas áreas de Artes, Literatura e História Brasileira (Lei nº 11.645 de 10/03/2008). **3** - Os conteúdos referentes à Música são ministrados no componente curricular Arte (Lei nº 11.769/2008). **4** - O componente curricular Língua Espanhola, obrigatório nas escolas de ensino médio, é de matrícula facultativa para os alunos, e sua carga horária não será computada para a integralização da carga horária mínima do curso. **5** - Compõem, o currículo do Ensino Médio, com tratamento transversal e integradamente, permeando todo o currículo, no âmbito dos demais componentes curriculares: Educação alimentar e nutricional (Lei nº 11.947/2009); Processo de envelhecimento; Respeito e valorização do idoso (Lei nº 10.741/2003); Educação ambiental (Lei nº 9.795/99); Educação para o trânsito (Lei nº 9.503/97); Educação em Direitos Humanos (Decreto nº 7.037/2009).